

Fiche d'information – Progression et Assistance sur Corde

Objectifs de la formation et compétences visées

- Acquérir les compétences pour évoluer et travailler sur cordes en sécurité ainsi que pour porter assistance à une tierce personne évoluant sur cordes, en structures artificielles ou en sites naturels d'escalade.

Durée de la formation

21 heures, soit 3 jours, réparties sur 2 jours ½ en présentiel et 2 heures en e-learning réalisées en amont de la session de formation.

Lieu

Site sportif ou SAE à cordes et salle de cours

Prérequis

- Avoir 16 ans révolus,
- Être titulaire du PSC1 (ou diplôme reconnu en équivalence),
- Être titulaire d'une licence FFME en cours de validité,
- Fournir un extrait de casier judiciaire n°3 datant de moins de 3 mois.
- Avoir un niveau de pratique personnel : 5c minimum en voie sur SAE. Cette exigence préalable est vérifiée au moyen de la présentation du passeport escalade orange ou supérieur
- Être autonome en sécurité sur SAE

Modalités de suivi et d'exécution de la formation

- Analyse des besoins en formation des clubs du territoire pour proposer des formations adaptées
- Convocation envoyée en amont de la formation précisant les modalités de déroulement et de suivi de la formation.
- Contrôle de la présence en formation via émargement.
- Un certificat de réalisation et une attestation de formation mentionnant les objectifs, la nature et la durée de l'action et les résultats de l'évaluation des acquis de la formation, sera remise au stagiaire à l'issue de la formation.
- Enquête de satisfaction globale et d'évaluation de la formation administrée à l'issue de la formation.

Méthodes pédagogiques, techniques et d'encadrement mobilisées et informations complémentaires

Apport du formateur

Partie théorique, partie pratique

Modalités d'évaluation

- Épreuve écrite
- Épreuve pratique

Programme type la formation

Acquérir les compétences pour évoluer et travailler sur cordes en sécurité ainsi que pour porter assistance à une tierce personne évoluant sur cordes, en structures artificielles ou en sites naturels d'escalade.

Accessibilité Handicap

Pour toute information sur les conditions d'accès pour les PSH, vous pouvez consulter notre [Livret d'accueil PSH](#).

Personne référente :

Antoine CALVARY : 06.32.25.95.29 // formation@na.ffme.fr

Documents cadres :

[Règlement du Brevet Fédéral](#)

Voir référentiel de compétences ci-dessous

Référentiel de Compétences Progression et Assistance sur Cordes :

3.1 Compétences générales

- Assurer sa sécurité et celle des autres lors de la progression et l'assistance sur cordes
- Avoir connaissance de la réglementation du travail en hauteur et des normes des EPI en vigueur

2 avenue de l'Université - 33400 TALENCE

05.56.36.54.40
info@na.ffme.fr
<http://na.ffme.fr>

3.2 Compétences techniques

Compétences	Activité
EC Définir et protéger la zone de travail	Mettre en place un balisage signalant la zone de travail
EC Intervenir dans de bonnes conditions de sécurité	Ne pas intervenir seul dans le cadre du travail sur cordes Évaluer les risques Entretien ses EPI
EC Organiser son travail	Préparer son matériel Être organisé et méthodique
EC Intervenir efficacement en cas d'incident ou d'accident sur cordes	Rejoindre rapidement le blessé afin de faire un bilan précis de la situation En cas de blessures légères, redescendre la victime au sol et mettre en œuvre les premiers secours En cas de blessures graves, déclencher l'alerte et soulager au mieux la victime
EC Progresser sur corde fixe en sécurité	Savoir mettre en œuvre l'accès au sommet de la SNE ou de la SAE Installer un poste de travail en SAE et en SNE (corde de travail et corde de sécurité) Éliminer les points de contact de la corde de travail (fractionnement, mise en place de gaines de protection) Placer la partie basse des cordes en sécurité (enkitées dans un sac par exemple) Évoluer sur cordes (gestion de la corde de travail et de la corde de sécurité) à la descente et à la montée Passer un fractionnement, un nœud... à la montée et à la descente Sécuriser son matériel, outillage pour en éviter la chute